

1. Colorează elevul care scrie în poziția corectă.



2. Rostește corect denumirea rechizitelor școlare.

Stabilește corespondența dintre obiect și umbra lui.



radieră



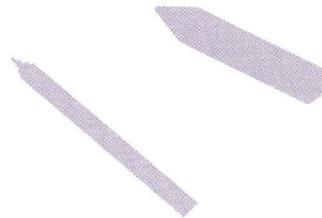
pix



ghiozdan



caiet



## Linioara oblică

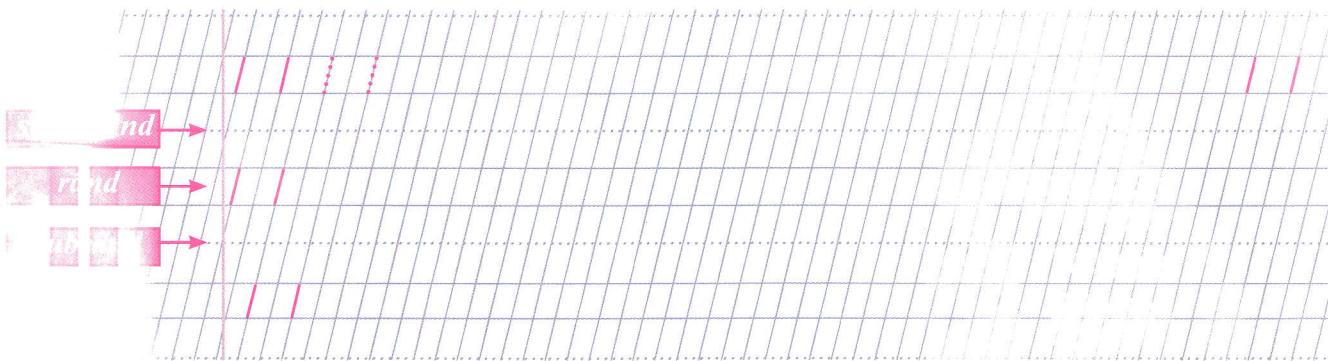
### 1. Completează desenul.



Se fixează pixel pe linia de sus a rândului.  
Se coboară până la linia de jos a rândului pentru obținerea linioarei oblice.  
Se lasă între linioare câte două spații libere.

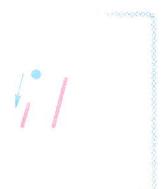


### 2. Scrie după model.

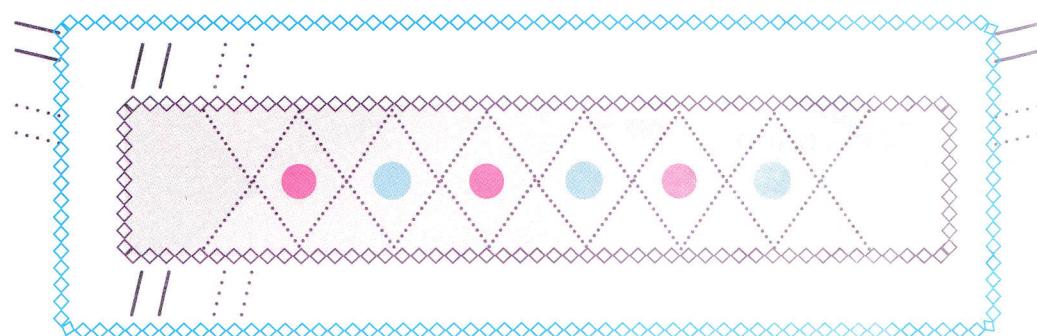


## Grupuri de linioare

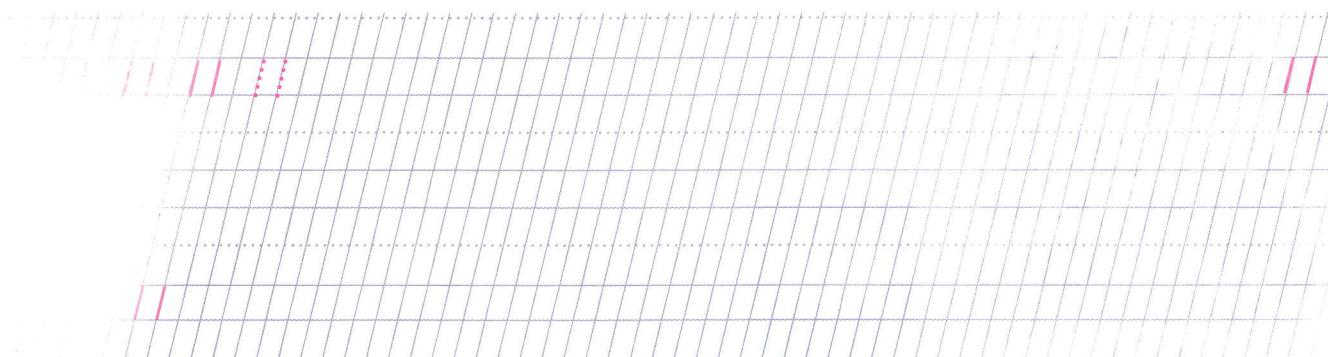
### 1. Completează desenul.



Se fixează pixel pe linia de sus a rândului. Se trasează linioara oblică până la linia de jos a rândului. Se lasă între grupurile de linioare câte două spații libere.



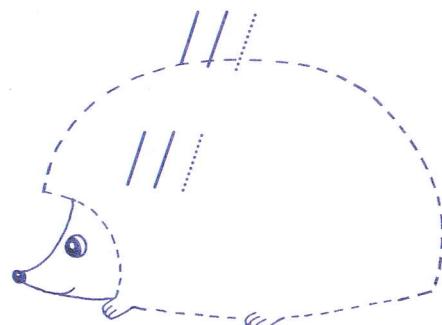
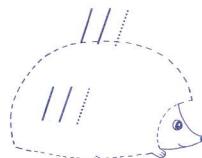
### 2. Scrie după model.



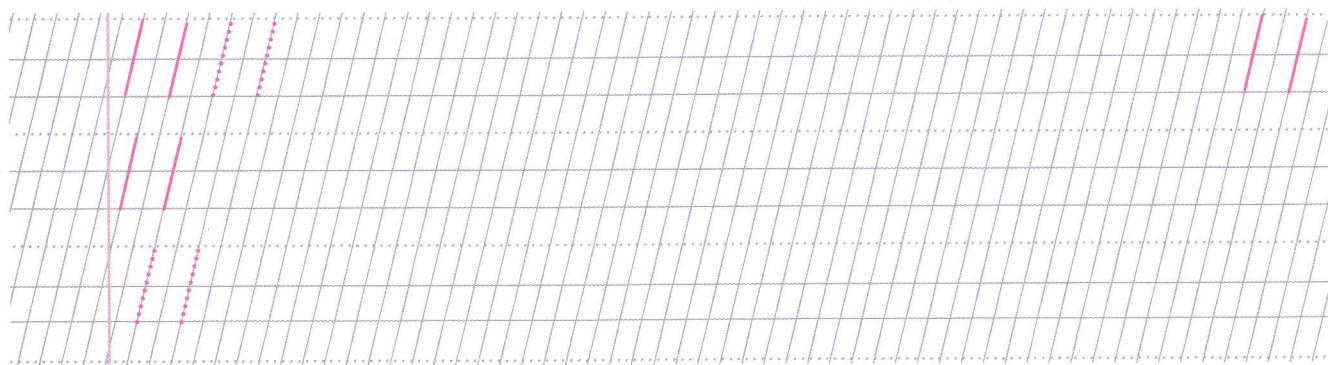
## Linia oblică

1. Completează desenul.

Se fixează pixul pe linia punctată a suprarândului. Se trasează linia oblică până la linia de jos a rândului.

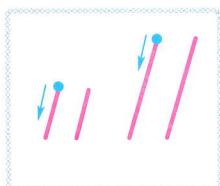


2. Scrie după model.

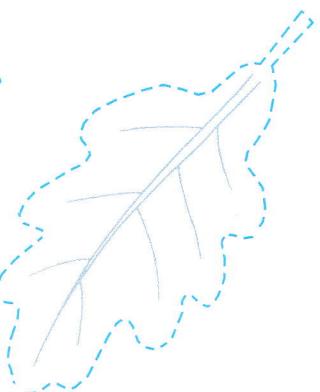
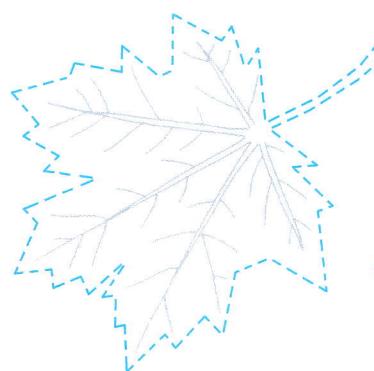
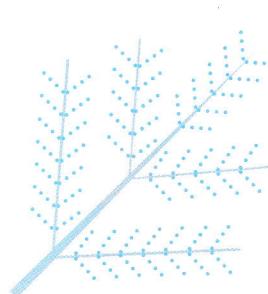


## Grupuri de linii oblice

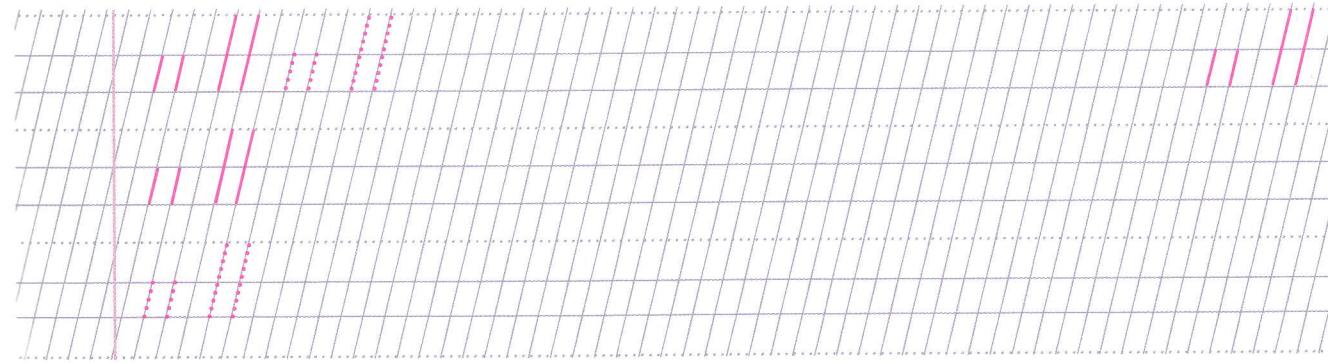
1. Conturează frunzele. Căror copaci aparțin ele?



Se fixează pixul pe linia de sus a rândului. Se trasează linioara oblică. Se fixează pixul pe linia punctată a suprarândului. Se trasează linia oblică. Se lasă două spații libere între grupurile de linii.

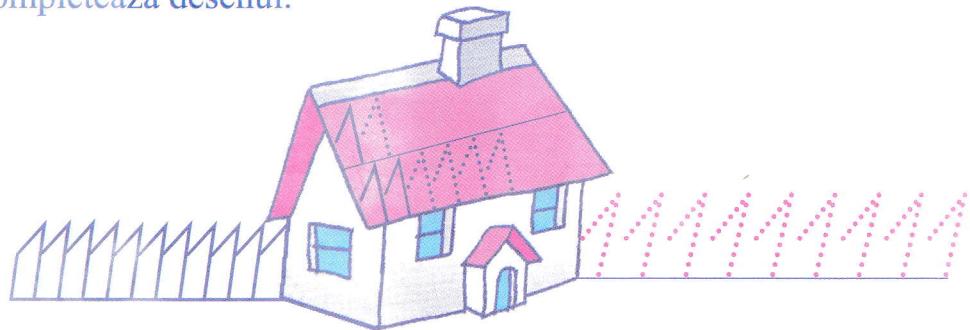


2. Scrie după model.

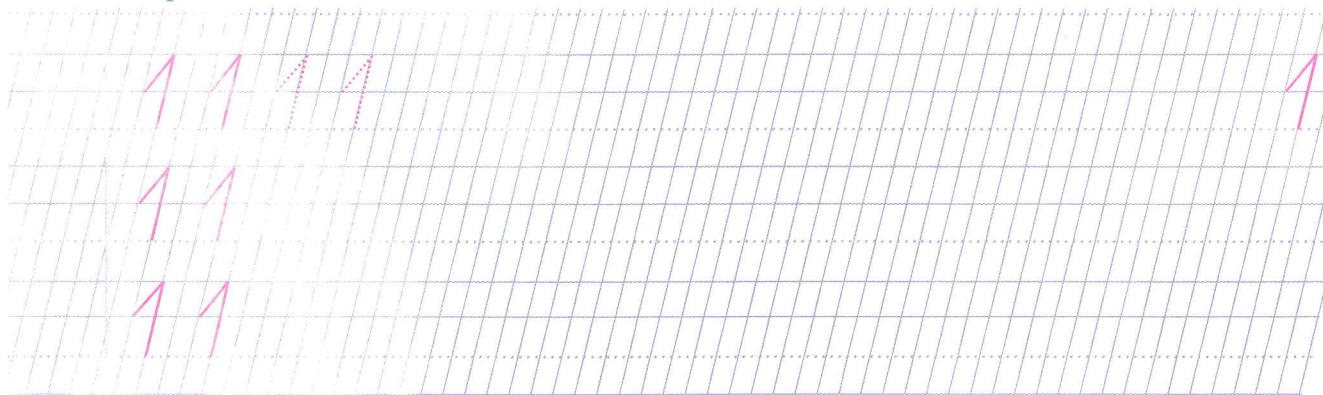


1. Completează desenul.

Se fixează pixel pe linia de jos a rândului. Se trasează o linie oblică până la linia de sus a rândului, apoi se coboară până la linia punctată a subrândului.



2. Scrie după model.



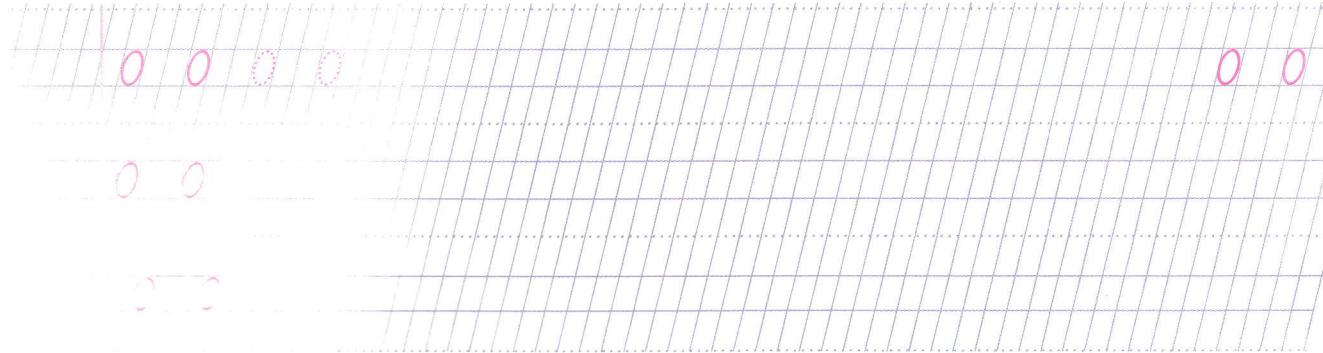
*Ovalul*

1. Completează desenul.

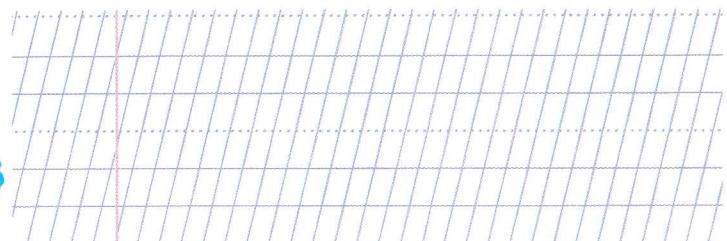
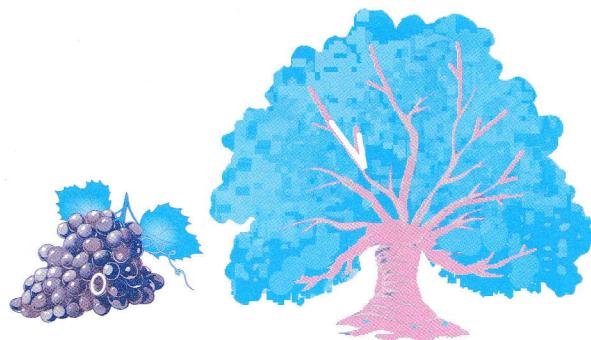
Se fixează pixel sub linia de sus a rândului. Se rotunjește spre stânga pentru a obține un oval.



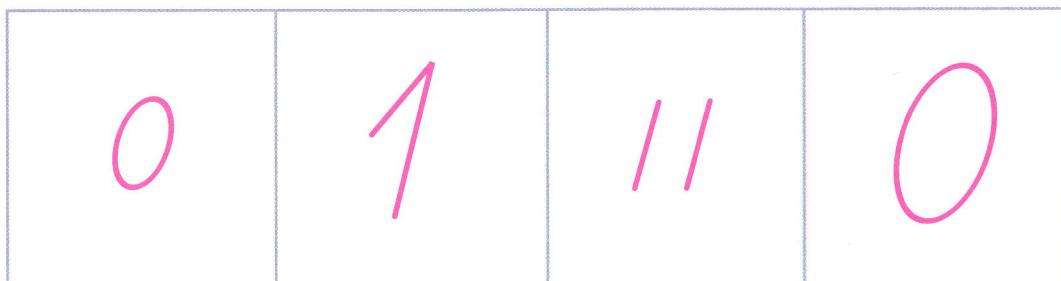
2. Scrie după model.



1. Descoperă elementele ascunse în desene. Completează cu ele două rânduri.



2. Desenează obiecte pornind de la elementele date.

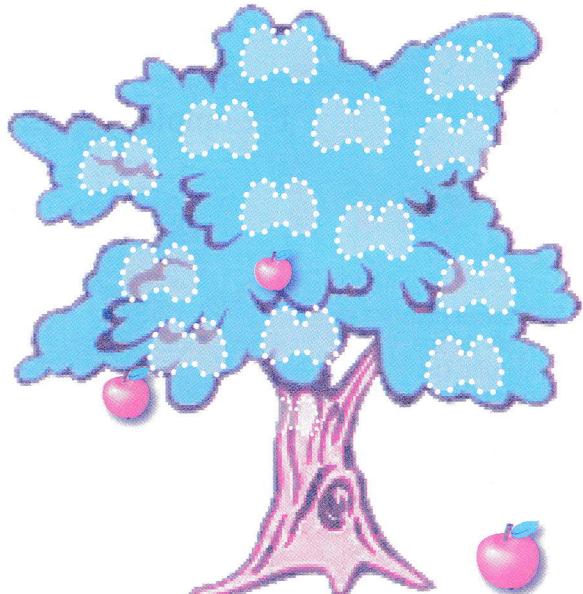


## Semiovalul

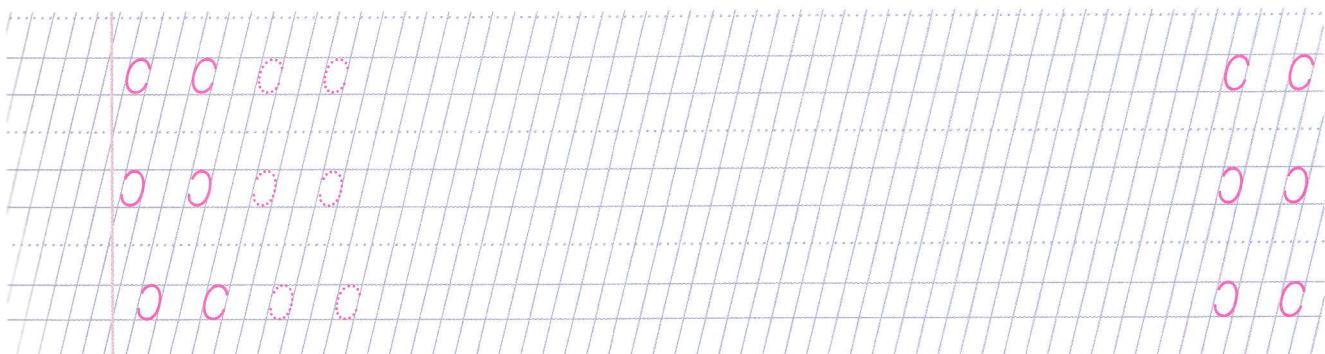
1. Completează desenul.



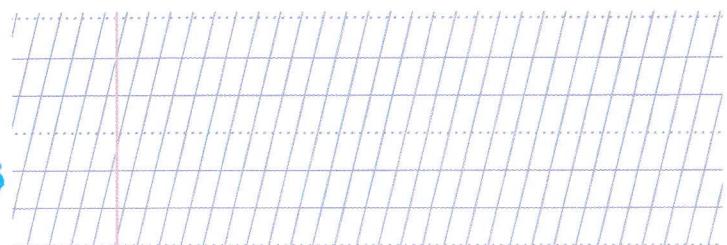
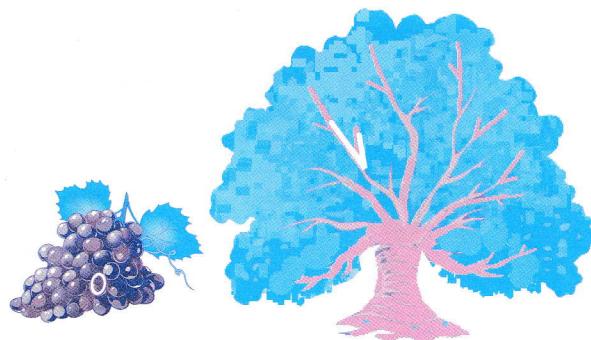
Se fixează pixel sub linia de sus a rândului. Se rotunjește spre stânga până la obținerea semiovalului cu deschidere spre dreapta. Se rotunjește spre dreapta până la obținerea semiovalului cu deschidere spre stânga.



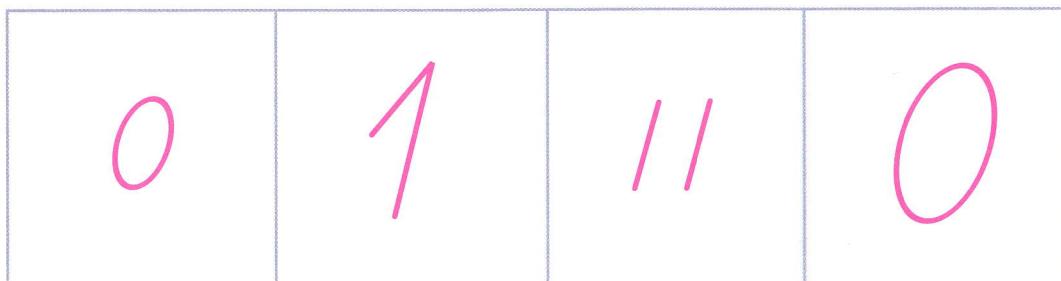
2. Scrie după model.



1. Descoperă elementele ascunse în desene. Completează cu ele două rânduri.



2. Desenează obiecte pornind de la elementele date.



## Semiovalul

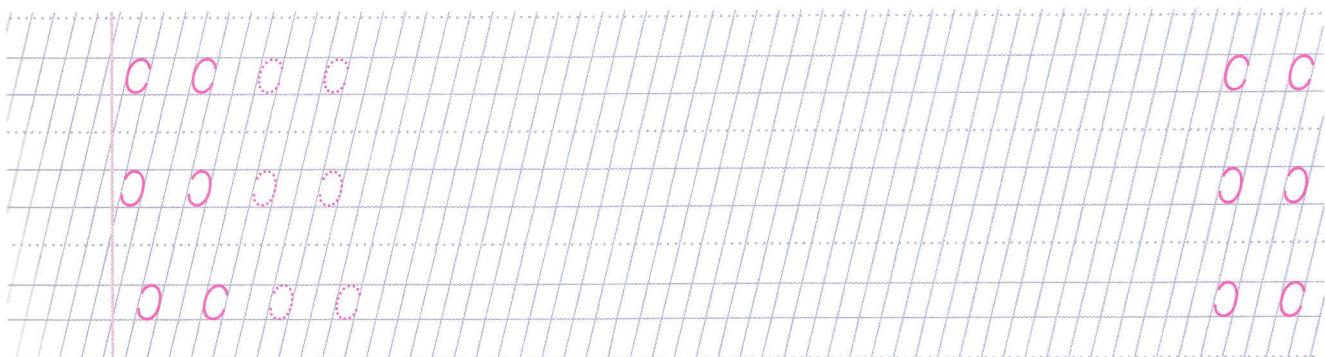
1. Completează desenul.



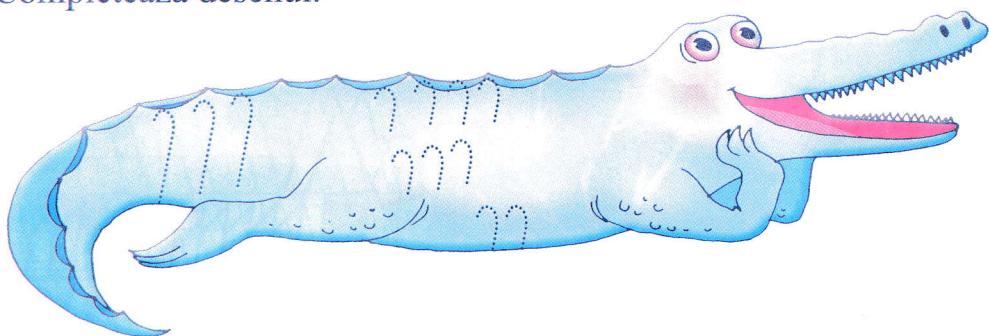
Se fixează pixelul sub linia de sus a rândului. Se rotunjește spre stânga până la obținerea semiovalului cu deschidere spre dreapta. Se rotunjește spre dreapta până la obținerea semiovalului cu deschidere spre stânga.



2. Scrie după model.

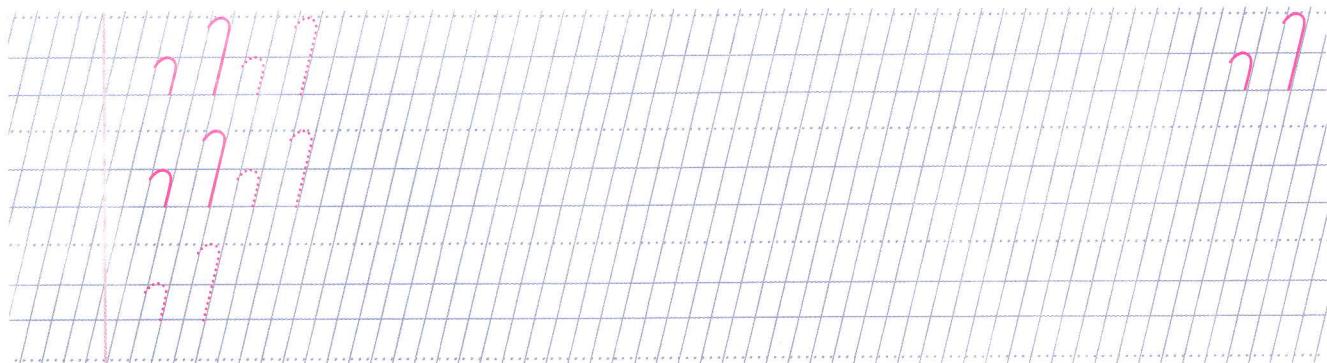


### 1. Completează desenul.



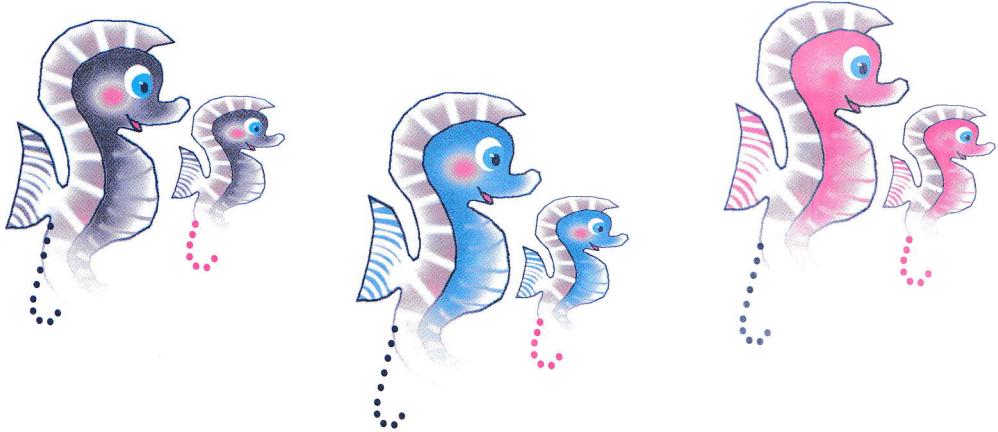
Se fixează pixul sub linia de sus a rândului (sub linia punctată a suprarândului). Se rotunjește spre dreapta, apoi se coboară până la linia de jos a rândului.

### 2. Scrie după model.



## Bastonașul cu întorsătură în partea de jos

### 1. Completează desenul.



Se fixează pixul pe linia de sus a rândului (pe linia punctată a suprarândului). Se coboară, apoi se rotunjește spre dreapta.

### 2. Scrie după model.

